



ATEN
Simply Better Connections

CN9000
1-Local / Remote Share Access Single Port
VGA KVM over IP Switch
Quick Start Guide

© Copyright 2021 ATEN® International Co. Ltd.
ATEN and the ATEN logo are registered trademarks of ATEN International Co., Ltd.
All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Part No. PAPE-1223-V10G Released: 12/2021



A Hardware Overview

- Front View**
- 1 KVM SPHD port
 - 2 KVM audio ports
 - 3 CPU COM (RS-232 DTE) port
 - 4 local console COM (RS-232 DCE) port
 - 5 laptop USB console (LUC) port
 - 6 reset button
 - 7 power LED
- Rear View**
- 1 grounding terminal
 - 2 power jacks
 - 3 control terminal
 - 4 LAN ports
 - 5 local console ports
- Side View**
- 1 control port (reserved)

Placement

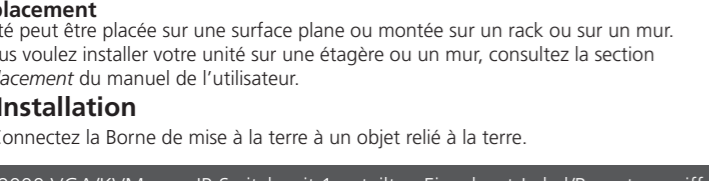
The unit can be placed on a flat surface or mounted onto a rack or a wall. If you plan to have your unit mounted onto a rack or a wall, refer to the *Placement* section of the user manual.

B Installation

- 1 Connect the unit's grounding terminal to a suitable grounded object. **Note:** Do not omit this step. Proper grounding helps prevent damage from power surges and static electricity.
- 2 Plug your USB keyboard, mouse, and VGA monitor into the local console ports on the rear of the unit.
- 3 Using the KVM cable provided, connect the unit's KVM SPHD port to the server/PC for keyboard, mouse, and video transmissions. **Note:** For keyboard and mouse signal transmission, you can choose between PS/2 or USB connections.
- 4 (Optional) Using self-supplied audio (microphone & speaker) cables, connect the unit's KVM audio ports to the server/PC for audio signal transmission.
- 5 (Optional) If you wish to access locally using the laptop USB console (LUC) function, use the USB Type-A to Mini-B cable provided to connect a USB port of the laptop to this LUC port.
- 6 (Optional) If you are using serial devices (data terminal equipment), such as a touch panel, connect it to the local console COM (RS-232 DCE) port with a network switch console cable.
- 7 (Optional) If you are using serial devices (data communication equipment), such as a PC, connect it to the CPU COM (RS-232 DTE) port with a serial RS-232 DB-9 to RJ-45 Cat5 Ethernet adapter network modem/switch/router cable.

Operation

1. Open your browser and specify the IP address of the CN9000 you want to access in the browser's URL location bar. **Note:** You can get the IP address from the CN9000 administrator, or see the "IP Address Determination" section of the user manual. (Default IP Address: 192.168.0.60)
2. If a Security Alert dialog box appears, accept the certificate — it can be trusted.



A Hardware Overview

- Front View**
- 1 KVM SPHD port
 - 2 KVM audio ports
 - 3 CPU COM (RS-232 DTE) port
 - 4 local console COM (RS-232 DCE) port
 - 5 laptop USB console (LUC) port
 - 6 reset button
 - 7 power LED
- Rear View**
- 1 grounding terminal
 - 2 power jacks
 - 3 control terminal
 - 4 LAN ports
 - 5 local console ports
- Side View**
- 1 control port (reserved)

Placement

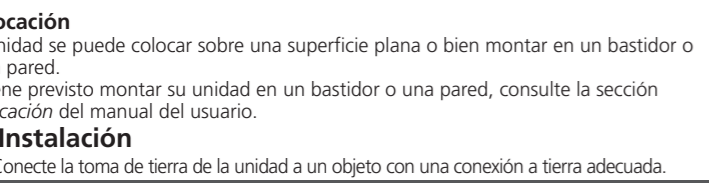
The unit can be placed on a flat surface or mounted onto a rack or a wall. If you plan to have your unit mounted onto a rack or a wall, refer to the *Placement* section of the user manual.

B Installation

- 1 Connect the unit's grounding terminal to a suitable grounded object. **Note:** Do not omit this step. Proper grounding helps prevent damage from power surges and static electricity.
- 2 Plug your USB keyboard, mouse, and VGA monitor into the local console ports on the rear of the unit.
- 3 Using the KVM cable provided, connect the unit's KVM SPHD port to the server/PC for keyboard, mouse, and video transmissions. **Note:** For keyboard and mouse signal transmission, you can choose between PS/2 or USB connections.
- 4 (Optional) Using self-supplied audio (microphone & speaker) cables, connect the unit's KVM audio ports to the server/PC for audio signal transmission.
- 5 (Optional) If you wish to access locally using the laptop USB console (LUC) function, use the USB Type-A to Mini-B cable provided to connect a USB port of the laptop to this LUC port.
- 6 (Optional) If you are using serial devices (data terminal equipment), such as a touch panel, connect it to the local console COM (RS-232 DCE) port with a network switch console cable.
- 7 (Optional) If you are using serial devices (data communication equipment), such as a PC, connect it to the CPU COM (RS-232 DTE) port with a serial RS-232 DB-9 to RJ-45 Cat5 Ethernet adapter network modem/switch/router cable.

Operation

1. Open your browser and specify the IP address of the CN9000 you want to access in the browser's URL location bar. **Note:** You can get the IP address from the CN9000 administrator, or see the "IP Address Determination" section of the user manual. (Default IP Address: 192.168.0.60)
2. If a Security Alert dialog box appears, accept the certificate — it can be trusted.



A Présentation du matériel

- Vue de devant**
- 1 Port KVM VGA (SPHD)
 - 2 Ports KVM audio
 - 3 Port CPU processeur
 - 4 Port COM de la console locale
 - 5 Port console USB ordinateur portable (LUC)
 - 6 Bouton Redémarrer
 - 7 LED d'alimentation
- Vue de derrière**
- 1 Borne de mise à la terre
 - 2 Prises d'alimentation
 - 3 Terminal de contrôle
 - 4 Ports LAN
 - 5 Ports de console locale
- Vue latérale**
- 1 Port de contrôle (réservé)

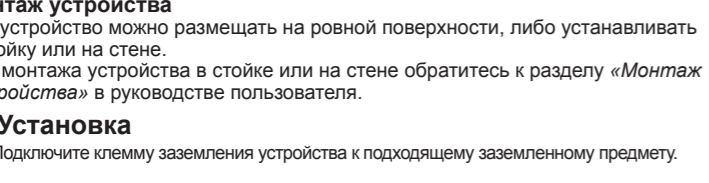
Emplacement

L'unité peut être placée sur une surface plane ou montée sur un rack ou sur un mur. Si vous voulez installer votre unité sur une étagère ou un mur, consultez la section *Emplacement* du manuel de l'utilisateur.

B Installation

- 1 Connectez la Borne de mise à la terre à un objet relié à la terre.
- 2 Branchez votre clavier USB, souris et moniteur VGA dans la section des ports de console locale située à l'arrière de l'unité.
- 3 À l'aide des câbles KVM fournis avec le package, connectez le port KVM VGA (SPHD) de l'unité au serveur/PC afin de transmettre les signaux du clavier, de la vidéo et de la souris. **Remarque :** Pour la transmission des signaux du clavier et de la souris, vous pouvez choisir entre les connexions PS/2 ou USB.
- 4 (Facultatif) En utilisant vos propres câbles audio (microphone et haut-parleur), connectez les ports KVM audio de l'unité au serveur/PC pour transmettre les signaux audio.
- 5 (Facultatif) Si vous souhaitez accéder localement en utilisant la fonction console (LUC) USB, utilisez le câble USB type-A vers mini-B fourni pour connecter un port USB de l'ordinateur portable à ce port LUC.
- 6 (Facultatif) Si vous utilisez des périphériques sériels (équipement de terminal de données), tels qu'un écran tactile, connectez-les au port COM de la console locale (RS-232 DCE) à l'aide d'un câble de commutateur réseau.
- 7 (Facultatif) Si vous utilisez des périphériques sériels (équipement de communication de données), comme un PC, connectez-les au port CPU COM (RS-232 DTE) à l'aide d'un câble sériel de modem/commutateur/routeur réseau adaptateur Ethernet RS-232 DB-9 vers RJ-45 Cat5.
- 8 Branchez un câble réseau dans l'un des ports réseau de l'unité.
- 9 (Facultatif) Branchez un second câble réseau dans l'autre port LAN pour une opération à double LAN.

Remarque : Ne négligez pas cette étape. Une mise à la terre appropriée aide à prévenir les dommages à l'appareil dus aux surtensions ou à l'électricité statique.



B Installation

- 1 Connectez la Borne de mise à la terre à un objet relié à la terre.
- 2 Branchez votre clavier USB, souris et moniteur VGA dans la section des ports de console locale située à l'arrière de l'unité.
- 3 À l'aide des câbles KVM fournis avec le package, connectez le port KVM VGA (SPHD) de l'unité au serveur/PC afin de transmettre les signaux du clavier, de la vidéo et de la souris. **Remarque :** Pour la transmission des signaux du clavier et de la souris, vous pouvez choisir entre les connexions PS/2 ou USB.
- 4 (Facultatif) En utilisant vos propres câbles audio (microphone et haut-parleur), connectez les ports KVM audio de l'unité au serveur/PC pour transmettre les signaux audio.
- 5 (Facultatif) Si vous souhaitez accéder localement en utilisant la fonction console (LUC) USB, utilisez le câble USB type-A vers mini-B fourni pour connecter un port USB de l'ordinateur portable à ce port LUC.
- 6 (Facultatif) Si vous utilisez des périphériques sériels (équipement de terminal de données), tels qu'un écran tactile, connectez-les au port COM de la console locale (RS-232 DCE) à l'aide d'un câble de commutateur réseau.
- 7 (Facultatif) Si vous utilisez des périphériques sériels (équipement de communication de données), comme un PC, connectez-les au port CPU COM (RS-232 DTE) à l'aide d'un câble sériel de modem/commutateur/routeur réseau adaptateur Ethernet RS-232 DB-9 vers RJ-45 Cat5.
- 8 Branchez un câble réseau dans l'un des ports réseau de l'unité.
- 9 (Facultatif) Branchez un second câble réseau dans l'autre port LAN pour une opération à double LAN.

Remarque : Ne négligez pas cette étape. Une mise à la terre appropriée aide à prévenir les dommages à l'appareil dus aux surtensions ou à l'électricité statique.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Instalación

- 1 Conecte la toma de tierra de la unidad a un objeto con una conexión a tierra adecuada.
- 2 Conecte el teclado USB, el ratón y el monitor VGA a los puertos de la consola local ubicados en la parte posterior de la unidad.
- 3 Utilice el cable KVM incluido en la caja para conectar el puerto VGA KVM (SPHD) de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal del teclado, de vídeo y del ratón. **Nota:** para la transmisión de la señal del teclado y del ratón, puede elegir entre la conexión PS/2 o USB.
- 4 (Opcional) Utilice sus propios cables de audio (micrófono y altavoz) para conectar los puertos de audio KVM de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal de audio.
- 5 (Opcional) Si desea acceder localmente utilizando la función de consola (LUC) USB para portátil, utilice el cable USB Tipo-A a Mini B suministrado para conectar el puerto USB del portátil a este puerto LUC.
- 6 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de terminal de datos), como un panel táctil, conéctelo al puerto COM (RS-232 DCE) de la consola local con un cable de consola de conmutador de red.
- 7 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de comunicación de datos), como un PC, conéctelo al puerto CPU COM (RS-232 DTE) con un cable de serie de módem/commutador/erutador de red de adaptador Ethernet RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5.
- 8 Conecte un cable de red a uno de los puertos LAN de la unidad.

Nota: No omita este paso. Una conexión correcta a tierra protege a la unidad de la electricidad estática y de las subidas de tensión.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Instalazione

- 1 Collegare il terminale di messa a terra a un oggetto con messa a terra adeguata.
- 2 Collegare la tastiera USB, mouse, e monitor VGA alla sezione Porte console locali sul retro dell'unità.
- 3 Utilizzando il cavo KVM in dotazione, collegare la porta KVM VGA (SPHD) dell'unità al server/PC per la trasmissione del segnale di tastiera, video e mouse. **Nota:** Per la trasmissione del segnale tastiera e mouse, è possibile scegliere tra i collegamenti PS/2 o USB.
- 4 (Opzionale) Utilizzando i propri cavi audio (microfono e altoparlante), collegare le Porte audio KVM dell'unità al server/PC per la trasmissione del segnale audio.
- 5 (Facoltativo) Se si desidera accedere localmente utilizzando la funzione della console USB del laptop (LUC), utilizzare il cavo USB da tipo A a Mini-B fornito per collegare una porta USB del laptop a questa porta LUC.
- 6 (Facoltativo) Se si utilizzano dispositivi seriali (apparecchiatura terminale dati), come un pannello a sfioramento, collegarlo alla porta COM della consola locale (RS-232 DCE) con un cavo della consola dello switch di rete.
- 7 (Facoltativo) Se si utilizzano dispositivi seriali (apparecchiatura di comunicazione dati), come un PC, collegarlo alla porta CPU COM (RS-232 DTE) con un adattatore di rete seriale da RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5 Ethernet cavo modem/switch/router.
- 8 Collegare il cavo di rete a una delle porte LAN dell'unità.
- 9 (Opzionale) Collegare un secondo cavo di rete all'altra porta LAN per il funzionamento dual LAN.

Nota: Non ignorare questo passaggio. Una messa a terra corretta aiuta a evitare danni all'unità derivanti da sbalzi elettrici o elettricità statica.

A Основные элементы

- Вид спереди**
- 1 Разъем VGA (SPHD) KVM-переключателя
 - 2 Аудиоразъемы KVM-переключателя
 - 3 COM-порт для ПК (CPU)
 - 4 COM-порт локальной консоли
 - 5 Порт console USB laptop (LUC)
 - 6 Пулсante ripristino
 - 7 LED alimentazione
- Вид сзади**
- 1 Клемма заземления
 - 2 Гнезда питания
 - 3 Порт терминального управления
 - 4 Порты локальной сети (LAN)
 - 5 Порты локальной консоли
- Вид сбоку**
- 1 Порт управления (зарезервирован)

Позиционирование

Это устройство можно размещать на ровной поверхности, либо устанавливать в стойку или на стене. Для монтажа устройства в стойке или на стене обратитесь к разделу *Монтаж устройства* в руководстве пользователя.

B Установка

- 1 Подключите клемму заземления устройства к подходящему заземленному предмету.
- 2 Подключите сетевую кабель к одному из портов локальной сети (LAN) устройства.
- 3 (Дополнительно) Для работы в двух локальных сетях подсоедините второй сетевой кабель ко второму порту LAN.
- 4 (Дополнительно) Для удаленной загрузки системы подсоедините контакты NC и C к соответствующим контактам на сервере/ПК.
- 5 (Дополнительно) Для приема сигналов от устройств цифрового ввода подсоедините контакты GND и DI к соответствующим контактам устройства ввода (напр., датчика температуры или влажности).
- 6 Для подачи питания (и включения устройства) подключите прилагаемый адаптер питания к источнику питания переменного тока, а затем вставьте кабель адаптера в гнездо питания устройства.
- 7 (Дополнительно) Для организации резервного питания подсоедините устройство к независимому источнику питания через дополнительный адаптер питания. **Примечание:** Второй адаптер питания можно купить у вашего поставщика оборудования ATEN.

Примечание: Не пропусайте этот шаг. Надлежащее заземление защищает устройство от повреждений, вызываемых скачками напряжения и статическим электричеством.

B Установка

- 1 Подключите клемму заземления устройства к подходящему заземленному предмету.
- 2 Подключите сетевую кабель к одному из портов локальной сети (LAN) устройства.
- 3 (Дополнительно) Для работы в двух локальных сетях подсоедините второй сетевой кабель ко второму порту LAN.
- 4 (Дополнительно) Для удаленной загрузки системы подсоедините контакты NC и C к соответствующим контактам на сервере/ПК.
- 5 (Дополнительно) Для приема сигналов от устройств цифрового ввода подсоедините контакты GND и DI к соответствующим контактам устройства ввода (напр., датчика температуры или влажности).
- 6 Для подачи питания (и включения устройства) подключите прилагаемый адаптер питания к источнику питания переменного тока, а затем вставьте кабель адаптера в гнездо питания устройства.
- 7 (Дополнительно) Для организации резервного питания подсоедините устройство к независимому источнику питания через дополнительный адаптер питания. **Примечание:** Второй адаптер питания можно купить у вашего поставщика оборудования ATEN.

Примечание: Не пропусайте этот шаг. Надлежащее заземление защищает устройство от повреждений, вызываемых скачками напряжения и статическим электричеством.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Instalazione

- 1 Collegare il terminale di messa a terra a un oggetto con messa a terra adeguata.
- 2 Collegare la tastiera USB, mouse, e monitor VGA alla sezione Porte console locali sul retro dell'unità.
- 3 Utilizzando il cavo KVM in dotazione, collegare la porta KVM VGA (SPHD) dell'unità al server/PC per la trasmissione del segnale di tastiera, video e mouse. **Nota:** Per la trasmissione del segnale tastiera e mouse, è possibile scegliere tra i collegamenti PS/2 o USB.
- 4 (Opzionale) Utilizzando i propri cavi audio (micrófono y altavoz) para conectar los puertos de audio KVM de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal de audio.
- 5 (Opcional) Si desea acceder localmente utilizando la función de consola (LUC) USB para portátil, utilice el cable USB Tipo-A a Mini B suministrado para conectar el puerto USB del portátil a este puerto LUC.
- 6 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de terminal de datos), como un panel táctil, conéctelo al puerto COM (RS-232 DCE) de la consola local con un cable de consola de conmutador de red.
- 7 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de comunicación de datos), como un PC, conéctelo al puerto CPU COM (RS-232 DTE) con un cable de serie de módem/commutador/erutador de red de adaptador Ethernet RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5.
- 8 Conecte un cable de red a uno de los puertos LAN de la unidad.

Nota: No omita este paso. Una conexión correcta a tierra protege a la unidad de la electricidad estática y de las subidas de tensión.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Installation

- 1 Conecte la toma de tierra de la unidad a un objeto con una conexión a tierra adecuada.
- 2 Conecte el teclado USB, el ratón y el monitor VGA a los puertos de la consola local ubicados en la parte posterior de la unidad.
- 3 Utilice el cable KVM incluido en la caja para conectar el puerto VGA KVM (SPHD) de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal del teclado, de vídeo y del ratón. **Nota:** para la transmisión de la señal del teclado y del ratón, puede elegir entre la conexión PS/2 o USB.
- 4 (Opcional) Utilice sus propios cables de audio (micrófono y altavoz) para conectar los puertos de audio KVM de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal de audio.
- 5 (Opcional) Si desea acceder localmente utilizando la función de consola (LUC) USB para portátil, utilice el cable USB Tipo-A a Mini B suministrado para conectar el puerto USB del portátil a este puerto LUC.
- 6 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de terminal de datos), como un panel táctil, conéctelo al puerto COM (RS-232 DCE) de la consola local con un cable de consola de conmutador de red.
- 7 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de comunicación de datos), como un PC, conéctelo al puerto CPU COM (RS-232 DTE) con un cable de serie de módem/commutador/erutador de red de adaptador Ethernet RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5.
- 8 Conecte un cable de red a uno de los puertos LAN de la unidad.

Nota: No omita este paso. Una conexión correcta a tierra protege a la unidad de la electricidad estática y de las subidas de tensión.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Installation

- 1 Conecte la toma de tierra de la unidad a un objeto con una conexión a tierra adecuada.
- 2 Conecte el teclado USB, el ratón y el monitor VGA a los puertos de la consola local ubicados en la parte posterior de la unidad.
- 3 Utilice el cable KVM incluido en la caja para conectar el puerto VGA KVM (SPHD) de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal del teclado, de vídeo y del ratón. **Nota:** para la transmisión de la señal del teclado y del ratón, puede elegir entre la conexión PS/2 o USB.
- 4 (Opcional) Utilice sus propios cables de audio (micrófono y altavoz) para conectar los puertos de audio KVM de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal de audio.
- 5 (Opcional) Si desea acceder localmente utilizando la función de consola (LUC) USB para portátil, utilice el cable USB Tipo-A a Mini B suministrado para conectar el puerto USB del portátil a este puerto LUC.
- 6 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de terminal de datos), como un panel táctil, conéctelo al puerto COM (RS-232 DCE) de la consola local con un cable de consola de conmutador de red.
- 7 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de comunicación de datos), como un PC, conéctelo al puerto CPU COM (RS-232 DTE) con un cable de serie de módem/commutador/erutador de red de adaptador Ethernet RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5.
- 8 Conecte un cable de red a uno de los puertos LAN de la unidad.

Nota: No omita este paso. Una conexión correcta a tierra protege a la unidad de la electricidad estática y de las subidas de tensión.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Installation

- 1 Conecte la toma de tierra de la unidad a un objeto con una conexión a tierra adecuada.
- 2 Conecte el teclado USB, el ratón y el monitor VGA a los puertos de la consola local ubicados en la parte posterior de la unidad.
- 3 Utilice el cable KVM incluido en la caja para conectar el puerto VGA KVM (SPHD) de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal del teclado, de vídeo y del ratón. **Nota:** para la transmisión de la señal del teclado y del ratón, puede elegir entre la conexión PS/2 o USB.
- 4 (Opcional) Utilice sus propios cables de audio (micrófono y altavoz) para conectar los puertos de audio KVM de la unidad al servidor/PC para la transmisión de la señal de audio.
- 5 (Opcional) Si desea acceder localmente utilizando la función de consola (LUC) USB para portátil, utilice el cable USB Tipo-A a Mini B suministrado para conectar el puerto USB del portátil a este puerto LUC.
- 6 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de terminal de datos), como un panel táctil, conéctelo al puerto COM (RS-232 DCE) de la consola local con un cable de consola de conmutador de red.
- 7 (Opcional) Si está utilizando dispositivos en serie (equipo de comunicación de datos), como un PC, conéctelo al puerto CPU COM (RS-232 DTE) con un cable de serie de módem/commutador/erutador de red de adaptador Ethernet RS-232 DB-9 a RJ-45 Cat5.
- 8 Conecte un cable de red a uno de los puertos LAN de la unidad.

Nota: No omita este paso. Una conexión correcta a tierra protege a la unidad de la electricidad estática y de las subidas de tensión.

A Vista general del hardware

- Vista frontal**
- 1 Puerto KVM VGA (SPHD)
 - 2 Puerto de audio KVM
 - 3 Puerto COM de la CPU
 - 4 Puerto COM de la consola local
 - 5 Puerto de consola USB de equipo portátil (LUC)
 - 6 Botón Restablecer
 - 7 LED de alimentación
- Vista posterior**
- 1 Toma de tierra
 - 2 Tomas de alimentación
 - 3 Terminal de control
 - 4 Puertos LAN
 - 5 Puertos de la consola local
- Vista lateral**
- 1 Puerto de control (reservado)

Colocación

La unidad se puede colocar sobre una superficie plana o bien montar en un bastidor o en la pared. Si tiene previsto montar su unidad en un bastidor o una pared, consulte la sección *Colocación* del manual del usuario.

B Installation

